



Nachdem die Schüler:innen sich eine Checkliste mit Tipps, um Desinformation zu erkennen, zusammengestellt haben, sollen sie nun selbst aktiv werden und ihr erworbenes Wissen mit dem SWR Fake Finder anwenden.

SWR Fake Finder

- In der Spieloberfläche eines fiktiven Chatverlaufs werden Nachrichten geteilt und die Schüler:innen sollen entscheiden, ob die Nachricht „fake“, „Satire“ oder „kein Fake“ ist.

Link: www.swrfakefinder.de

SWR Fake Finder Schule

- Bei der Schulvariante wird zunächst ein Lernraum erstellt und dann ein Themenbereich ausgewählt.
Themenbereiche:
 - Corona-Pandemie und Covid-19
 - Gesellschaft, Lifestyle und Kultur
 - Wissenschaft, Natur und Umwelt
 - Politisches Zeitgeschehen
 - Bunt gemischt über alle Themenkategorien
- Im nächsten Schritt werden in der Ansicht für Pädagog:innen die Meldungen und die Lösungen angezeigt. Danach kann der Lernraum über einen QR-Code oder einen Link mit den Schüler:innen geteilt werden.
- In der Spieloberfläche eines fiktiven Chatverlaufs werden Nachrichten geteilt und die Schüler:innen sollen entscheiden, ob die Nachricht „fake“ oder „kein Fake“ ist.

Link: www.swrfakefinder.de/#schule

Lust auf mehr? Auf der Webseite der Büchereizentrale Niedersachsen ist eine nützliche Sammlung von Online-Spielen, Apps und Quizen zu Fake News mit einer kurzen Beschreibung, Zeit- und Altersangabe zusammengestellt.

Link: <https://www.bz-niedersachsen.de/fake-news-spiele-und-ideen.html>